**SUJET PROJET TUTEURE S3/S4 2014**

**DEVELOPPEMENT APPLICATION WEB FEEDBACK AUDITOIRES**

Il s’agit d’une application web permettant de faire interagir le public par SMS lors de rassemblements (séminaires, conférences, assemblées générales, ...).  
  
Ce projet fait appel aux technologies suivantes : PHP, BDD, JQuery, html, css.   
  
**- Partie 1** : réception des SMS. Cette partie n'est pas à traiter car nécessite matériel (modem), service (provider télécom), et logiciel (gestion du modem). Il faudra simuler l'envoi de SMS avec un petit formulaire web ou par un petit robot automatique, qui alimentent une table en BDD.  
  
**- Partie 2** : paramétrage d'une opération. Il y a deux types d'action par SMS : le SMS libre, et le vote  
    - texte libre. Il s'agit des commentaires, des réactions, des questions, etc, que le public adresse aux orateurs.  
    - vote. Des questions type QCM sont posées au public, qui répond par un SMS (ex: 2B pour le choix B à la question 2).   
Le paramétrage de l'opération consiste à préparer les différentes questions, les réponses possibles par question.   
Possibilité d'attribuer des points aux bonnes réponses (dans le cas de jeux, de contrôle de connaissances, ...).  
  
**- Partie 3 :** diffusion  
Lors de la prestation, on diffuse depuis la régie un écran affichant les QCM, ou les questions ouvertes.  
Un robot traite les messages reçus dans la BDD (contrôle des réponses valides, interdire le vote multiple, gestion des hors délai)  
Dans le cas du vote : affichage du résultat sous forme graphiques (barres horizontales avec pourcentage), affichage du nombre de SMS reçus. Le résultat s'affiche à la fermeture du vote, ou bien réactualisé en permanence pendant le vote, au choix de l'organisateur.  
Si l'opération utilise les points (jeux, ..), affichage d'un podium avec les participants ayant le plus de points (affichage des 1 ou 2 derniers chiffres du téléphone).  
Dans cas des questions ouvertes : possibilité de trier les messages par thème, et de filtrer. Les messages choisis sont alors diffusés à l'écran.  
L'écran de résultat doit pouvoir être paramétré le plus possible (afficher ou non tel élément, changer couleur et typo des textes, changer l'image en fond, choix des couleurs des barres de résultat, affichage en pourcentage et/ou en valeur absolue, ...)  
  
Les difficultés du projet sont l'ergonomie, qui doit être soignée et pratique, et le comportement "temps réel" de la diffusion et du robot de traitement.